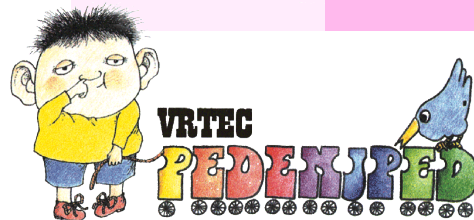




eko igrače



TA KNJIŽICA JE NAMENJENA VSEM MLADIM PEDENJPEDOM,
KI SKOZI IGRO SPOZNAVAJO SVET OTROŠKE USTVARJALNOSTI.
NASTALA JE OB POMOČI VZGOJITELJEV IN NJIHOVE
USTVARJALNOSTI, KO SMO SE VPRAŠALI, KAKO LAHKO UPORABNO
IZKORISTIMO ODPADNI MATERIAL. PRAV ZARADI TAKIH
PROJEKTOV S PONOSOM NOSIMO NAZIV **EKO VRTEC**.

TA KNJIŽICA JE NAMENJENA TUDI VSEM VELIKIM
PEDENJPEDOM, KI SE VRAČAJO V SVET IGRE, KI SO GA POZNALI
NEKOČ.

PROJEKT STA PODPRLA **MESTNA OBČINA LJUBLJANA**
IN **VRTEC PEDENJPED**.

PEDENJPED

vtikanka

POTREBUJEMO

Večjo škatlo, barvni papir ali barve, različne velikosti zamaškov.

POSTOPEK

V pokrov škatle izrežemo različne velikosti luknjic – ustrezajoče velikosti zamaškov in pokrovčkov, ki jih imamo. Škatlo okrasimo – polepimo ali pobarvamo.

IGRA

Otrok poišče enako veliko luknjo, kot je izbran pokrovček in ga vtakne v škatlo. Izbere nov zamašek in nadaljuje igro, dokler niso vsi pokrovčki in zamaški v škatli.



blazinice - čutna pot

2

POTREBUJEMO

Blago, šivanko, nit, makarone, riž, proso, vato, peno, stiropor, posušene rože.

POSTOPEK

Iz blaga sešijemo blazinice, ki jih napolnimo z različnim materialom.

IGRA

Blazinice razporedimo po tleh. Otroci bosí hodijo po njih in jih preizkušajo, ugotavljajo, kakšne so. Služijo kot čutna pot.



lačna roža

3

POTREBUJEMO

Večjo škatlo iz kartona, časopisni papir, tuš, lepilni trak, papirnate brisače za roke.

POSTOPEK

Škatlo pobarvamo z gosto tempera barvo in jo spremenimo v rožo. Na sprednji strani z olfa nožem izrežemo odprtino za žogice. Žogice izdelamo iz časopisnega papirja. S tušem pobarvamo papirnato brisačo ovijemo okoli časopisnih krogljic, nato pa jih še oblepimo s prozornim selotejmom, s čimer jih učvrstimo in zaščitimo.

IGRA

Igro prilagodimo starosti otrok.

Rožica lahko samostojno stoji na klopi ali pa jo na prostem privežemo na ograjo. V ta namen ima na hrbtni strani napeto vrvico. Tako lahko spreminjamo višino postavitve.

Mlajši polagajo žogice skozi odprtino in opazujejo, kam žoga izgine. Starejši ciljajo v tarčo iz obroča, ki ga položimo na tla in ga lahko poljubno oddaljujemo od rože.



razvrščanje

4

POTREBUJEMO

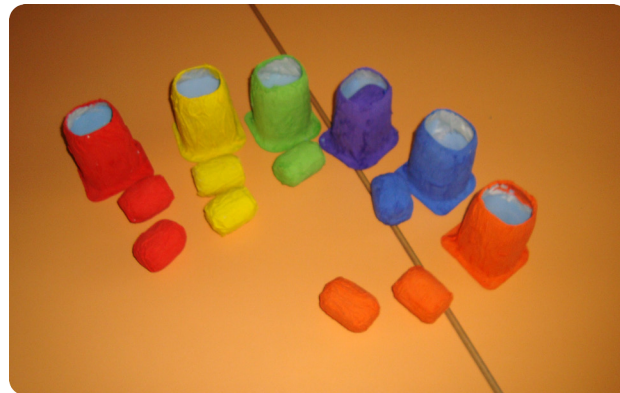
Kinder jajčka, jogurtov lončke, papirnate brisačke, lepilo za les, tempera barve, sijajni premaz.

POSTOPEK

Jugurtovim lončkom odrežemo dno. Lončke in jajčke kaširamo ter jih pobarvamo s tempera barvami. Ko se tempera barva posuši, premažemo še s sijajnim premazom.

IGRA

Igra je namenjena razvrščanju po barvah. Otroci v množici izberejo poljubni jajček (ti so različne barve), ki ga razvrsti v ustrezen jogurtov lonček.



inštrumenti

5

POTREBUJEMO

Tempera barve, plastično embalažo od sladoleda (žogice), plastično embalažo od mehčalca, časopisni papir, vodo, lepilo za les, laks, riž, lečo, fižol, makarone, semena.

POSTOPEK

V plastično embalažo mehčalca izrežemo različne oblike. Naredimo mešanico lepila in vode. Vanjo pomakamo koščke papirja, katere enakomerno polagamo na celotno površino embalaže. Tako oblepimo celotno žogico oz. platenko. Ko se posušijo jih pobarvamo z zeleno barvo. V embalažo od mehčalca napeljemo laks. V žogice pa predhodno damo različna semena, tako dobimo ropotuljice različnih zvokov.

IGRA

Namenjena je ustvarjanju glasbenih motivov, jakosti (glasno, tiho), spremljavi ritma.



razvrščanje

POTREBUJEMO

Kartonske reklamne tulce od plakatov, tempera barve, plastično embalažo od sladoleda (žogice), časopisni, papir, vodo, lepilo za les.

POSTOPEK

Naredimo mešanico lepila in vode. Vanjo pomakamo koščke papirja, katere enakomerno polagamo na celotno površino embalaže. Tako oblepimo celotno žogico. Ko se posuši jo pobarvamo z zeleno barvo, prav tako kartonske tulce.

IGRA

Igra je namenjena za prepoznavanje barv. Otrok izbere eno žogico, ter jo razvrsti v ustrezen tulec enake barve. Nadaljuje dokler niso vse žogice v tulcih.



spomin

POTREBUJEMO

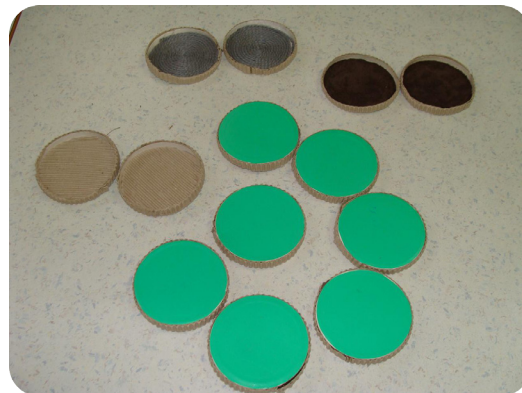
Okroglo embalažo topljenega sira, različen material – volna, krzno, valovita lepenka, brusni papir ...

POSTOPEK

Na notranjo stran škatlic nalepimo material. Po dve škatlici morata imeti enak material. Škatlice lahko po vrhu polepimo.

IGRA

Vse škatlice obrnemo navzdol, da se ne vidi, kakšen material je nalepljen nanje. Iščemo pare enakih škatlic. Lahko jih obračamo, kot klasičen spomin, in pogledamo, ali sta enaki. Lahko pa samo rahlo privzdignemo in potipamo ter po otipu skušamo najti par. Kdo bo našel več parov?



razvrščanje

POTREBUJEMO

Kartonske široke valje, karton, barvni papir, žoge različnih barv, velikosti in materialov.

POSTOPEK

Iz kartona izrežemo glavo medveda v velikosti premera valja. Nalepimo oči, gobček in izrežemo odprtino za usta. Na spodnjo stran glave 1 cm od roba nalepimo trak iz valovite lepenke. Tako smo dobili pokrov, ki ga nataknemo na valj. Valje lahko uporabimo tudi za razgibavanje, kot oviro za prestopanje... Izdelamo več medvedjih glav – ene z manjšo, druge z večjo odprtino za usta. Iz papirja ali različnih materialov izdelamo gumbе in jih nalepimo na valje.

IGRA

Po prostoru postavimo *medvede*, ki imajo na valjih pripete gumbе različnih barv. Žoge različnih barv stresemo po prostoru. Otrok pobere eno žogo in poišče medveda, ki ima na trebuhu gumb enake barve. Žogo spusti v odprtino na medvedji glavi. Igro nadaljuje dokler ne razvrsti vseh žog. Na enak način lahko otrok razvršča žoge po velikosti (velike, majhne). Potrebujemo samo dva medveda, ki imata različno veliki odprtini za usta. Če razvrščamo žoge iz različnih materialov, pa na valje pritrdimo gumbе iz enakih materialov kot so žoge. V tem primeru lahko otrok z otipom (slepa miš) poišče ustreznega medveda za žogo, ki jo drži v roki.



človek ne jezi se

9

POTREBUJEMO

Manjše plastenke, ostanke samolepilnih tapet, leseno ali penasto kocko s pikami, karton.

POSTOPEK

Iz plastenk izdelamo figurice za igro ČLOVEK NE JEZI SE. Okrasimo jih lahko s trakovi ali krogi samolepilnih tapet. Na mizo ali kartonski kvadrat nalepimo polja in igra se lahko začne.

IGRA

Klasična pravila igre ČLOVEK NE JEZI SE.



razvrščanje

POTREBUJEMO

Plastične škatlice (morda od skute) s pokrovom, barvni papir, lepilo, zamaške različnih barv.

POSTOPEK

V pokrov izrežemo okrogle luknjice skozi katere z lahko spustimo zamaške. Pokrove označimo z različno barvo.

IGRA

Igra je namenjena mlajšim otrokom za prepoznavanje barv in razvijanje motoričnih spretnosti. Otrok iz kupa barvnih zamaškov izbere enega in ga razvrsti v ustrezno posodico enake barve. Nadaljuje, dokler niso vsi zamaški v posodicah.



pikapolonica

POTREBUJEMO

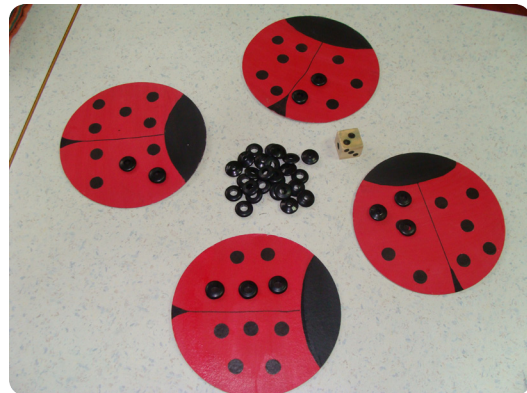
Karton, barve, zamaške, leseno kocko.

POSTOPEK

Iz kartonov izrežemo poljubno število krogov, ki jih pobarvamo v videz pikapolonic. Pike naj bodo izrazite, saj so ključni del igre. Na leseno kocko narišemo pike. Za mlajše otroke samo do tri, za starejše pa lahko tudi do 6 pik.

IGRA

Vsak igralec ima eno pikapolonico. Na sredini mize so zbrani zamaški. Prvi igralec vrže kocko in položi na pike toliko zamaškov, kot je pik na kocki. Sledijo naslednji igralci po vrstnem redu. Katera pikapolonica bo imela prva pokrite vse pike?



poišči par

12

POTREBUJEMO

Embalažo plastičnih okroglih jajčk, volno ali vezalke, vodoodporen flomaster, karton in barve, različen material za polnilo: riž, proso, cel poper, koruza ...

POSTOPEK

Po dva jajčka napolnimo z enako vsebino, da enako zapojeta, če ju stresemo. Nato iz jajčk naredimo čebelice. Oblepimo jih z volno, izdelamo krilca, tipalke in narišemo oči. Iz kartona izrežemo rožice in jih različno pobarvamo.

IGRA

Pravila igre so enaka pravilom igre *spomin*, le da tokrat pare iščemo po zvoku. Iz kupa vzamemo dve čebelici in ju stresemo. Če enako zapojeta pomeni, da smo našli par. Če najdemo par, čebelici skupaj odložimo na en cvet. Če ne, nadaljuje z iskanjem para drug igralec. Kdo je našel čebelicam skupen cvet?



lutke iz naravnega in odpadnega materiala

13

POTREBUJEMO

Nogavice, rokavice, zamaške, alkoholni flomaster, gumbi, platenke, volno, odpadno embalažo, silikonsko pištolo.

POSTOPEK

Lutke izdelamo po lastni želji, vendar tako, da je igrača varna, trpežna in razvojno primerna otrokom.

IGRA

Lutke imamo v igralnici pospravljene tako, da jih lahko otroci vzamejo in se igrajo z njimi kadar želijo.

Pri igranju smo poleg tudi vzgojitelji (v jaslih), oziroma otroke naučimo ravnanja z lutkami.



pokrivanje - loto

14

POTREBUJEMO

Kose tršega kartona, 2 enaka stara koledarja.

POSTOPEK

Karton zlepimo v leporelo slikanico. Izrežemo slike iz dveh enakih starih koledarjev in jih plastificiramo, da so trdnjše in trajnejše. Eno od obeh slik nalepimo v leporelo slikanico.

IGRA

Mlajši otroci: Leporelo slikanico raztegnemo in skupaj poimenujemo, kaj je na slikah. Otrok s kupa vzame posamezno sliko in poišče enako sliko (par) v slikanici, ter jo pokrije. Ob igri so otroci govorno aktivni – poimenujejo, opisujejo, štejejo...

Starejši otroci: Vsak otrok dobi določeno sliko. Vzgojitelj (ali otrok) vodi igro pokrivanja z opisovanjem ene slike iz slikanice, otroci pa po opisu skušajo uganiti za katero sliko gre. Ko menijo, da imajo sami to sliko, z njo pokrijejo sliko v slikanici.



duhci

15

POTREBUJEMO

Blago, gube, trakove, škarje, šivanko, nit, posušene čaje, začimbnice (žajbelj, meta, kamilice, rožmarin, sivka, lovor, majaron).

POSTOPEK

Sešijemo blazinice, polnimo jih z različnimi naravnimi materiali, ki imajo vonj. Da je bolj zanimivo, jim naredimo še obraze – našijemo gube, trakove ...

IGRA

Otroci vonjajo blazinice in tako ostrijo čutilo za voh. Starejši otroci po vonju prepoznajo zelišča. Lahko izdelamo tudi pare blazinic, v tem primeru lahko po vonju iščejo pare.



balinanje in razvrščanje

16

POTREBUJEMO

Trše tulce iz kartona, okrogla plastično embalažo od sladoleda, papir, barve, semena za polnjenje (pšenica), tempera barve, sijajni premaz, lepilo za les.

POSTOPEK

Tulce pobarvamo z gosto tempera barvo. Ko se barva posuši, jih premažemo s sijajnim premazom. Plastično okroglo embalažo napolnimo z semeni. S kaširanjem zaščitimo krogle s tremi plastmi nanosa. Ko so suhe, pobarvamo s tempera barvami in zaščitimo s sijajnim premazom.

IGRA

Mlajši otroci lahko elemente postavljajo enega poleg drugega, enega na drugega ali kotalijo pod različnimi nakloni. Elemente lahko razvrščajo po barvah v obroče. S pomočjo barvnih obročev lahko elemente razvrščajo po barvah v obroče. Tulce lahko izkoristijo za keglje in jih podirajo z žogami, ali pa jih po barvah razvrščajo na lesena stojala. Igro nadgradimo s kartončki, na katerih je zaporedje (navodilo) razvrščanja že narisano.



domine iz odpadne embalaže

17

POTREBUJEMO

Odpadno embalažo soka, mleka, flomastre, fotografije iz reklamnih revij, lepilo, papir.

POSTOPEK

Embalažo oblepimo s papirjem, narišemo barvne ekološke zabojnike, prilepimo sličice sadja, zelenjave, steklenic, papirja, embalaže, plastenk ...

IGRA

Postavimo prvo domino, potem drugi igralec poišče domino s sličico, ki ustreza zabojniku ali sličico, ki spada v isti zabojnik.

Odrasli igrajo igro z otroki in jih naučijo pravilno razporejati domine.



družina slončkov

18

POTREBUJEMO

Embalažo tekočega pralnega sredstva z ročajem, škarje, alkoholni flumaster, prekrivni flomaster bele barve.

POSTOPEK

Plastenko odrežemo približno na polovici, če želimo manjšega slona, pa še višje. Ročaj je za rilec, noge pa izrežemo po občutku. S flomastrom narišemo usta in oči. Za klobuk iz preostanka plastenke izrežemo obroč, ki ga damo pod zamašek.

IGRA

Otroci se igrajo po želji slonjo družino (oče, mama, otroci). Utrjujemo velikosti in barve – npr. slonja mama išče malega modrega slončka.



rokavičke

19

POTREBUJEMO

Različne materiale (blago, juta, krzno, filc, guma, karton, valovita lepenka), škarje, lepilo, ruto za oči.

POSTOPEK

Iz vsakega materiala izrežemo dve enaki rokavički. .

IGRA

Rokavičke razporedimo po mizi. Enemu otroku zavežemo oči. Ta skuša s tipanjem najti par enakih rokavičk.



tunel

20

POTREBUJEMO

Prozorne plastenke 1,5 l, vroče lepilo, nož ali škarje, stojalo – lahko ga naredimo sami iz tršega kartona.

POSTOPEK

Plastenkam odrežemo dno in vrh. Poševno jih odrežemo. Sestavljamo jih tako, da robove lepimo skupaj z vročim lepilom in jih pritrdimo na stojalo. Tako nastane tunel.

IGRA

Stojalo naj bo tako visoko, da otrok stoji in meče skozi zgornjo odprtino žogice in opazuje njihovo potovanje. Lahko pa namesto žogic meče tudi kaj drugega, na primer sipek material.



sestavljanka

21

POTREBUJEMO

Karton, barve, zamaške različnih barv.

POSTOPEK

Na karton narišemo poljuben motiv in ga pobarvamo. Potrebujemo zamaške enakih barv kot je motiv.

IGRA

Otrok polaga zamaške na motiv dokler ni ves prekrit.

Če hočemo igro popestriti, dodamo kocko z barvnimi polji. V tem primeru otrok doda zamašek take barve, kot jo je vrgel na kocki.



iskanje parov

22

POTREBUJEMO

Leseno vezano ploščo (kvadrati), razne materiale (slamo, laske, blago, sponke, krep papir, valovito lepenko, zamaške, brusni papir, koruzo ...), škarje, lepilo.

POSTOPEK

Na dva kvadrata prilepimo material enake vrste. Izdelamo čim več parov.

IGRA

Igralcem zavežemo oči. S tipanjem poskusimo poiskati pare. Igro lahko igrajo najmanj trije igralci – eden izmed njih je sodnik.



tri v vrsto

23

POTREBUJEMO

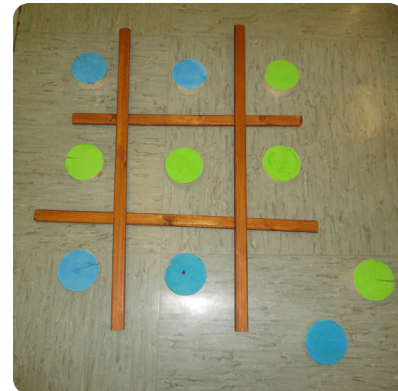
Lesene letve, žeblice, kladivo, deset okroglih ostankov lesa, tempera barve.

POSTOPEK

Odrasla oseba zabije letve tako, da nastane mreža. Otroci pobarvajo okrogle ostanke lesa z dvema različnima barvama (tempera).

IGRA

Igro lahko igrata dva otroka. Otroka posamično postavljata kroge v mrežo. Zmagovalec je tisti, ki prvi postavi tri kroge enake barve v vrsto (vodoravno, navpično, diagonalno).



tri v vrsto

24

POTREBUJEMO

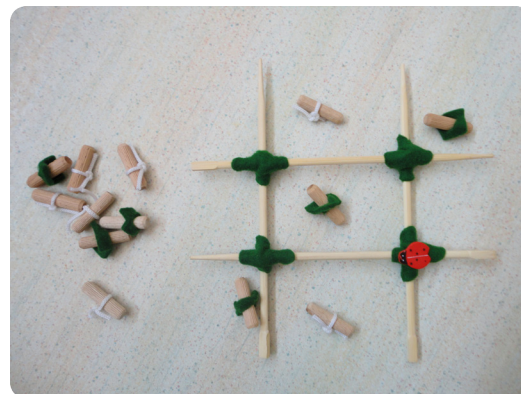
Štiri paličice (lahko za ražnjiče, kitajske palčke...), filc, koščke vrvice, 12 lesenih drobnih valjev.

POSTOPEK

Štiri paličice prekrizamo v kvadrat. Kjer se paličice prekrizajo jih fiksiramo s filcem ali jih preprosto zalepimo. Nato označimo igralne figure – na 6 valjev privežemo belo vrvico, na drugih 6 pa zatakemo košček filca.

IGRA

Igrača je primerna za otroke stare od treh let naprej. Igralca poizkušata izmenično postaviti svoje tri figure v vrsto: navpično, vodoravno ali diagonalno. Pri tem eden drugega ovirata in poskušata preprečiti, da bi kdo izmed njiju postavil figure tri v vrsto. Zmagovalec je tisti, ki postavi tri figure zaporedno v vrsto.



spomin iz lesenih ploščic

25

POTREBUJEMO

Lesene okrogle ploščice, tempera barvo.

POSTOPEK

Na lesene ploščice narišemo različne motive oz. slike. Po dve ploščici imata enak motiv. Otroci jih nato pobarvajo s tempera barvami.

IGRA

Pri igri lahko sodeluje več igralcev, vse ploščice so obrnjene s sliko navzdol in premešane. Igralec dvigne dve ploščici. Če sta enaki, ju vzame, če nista, ju obrne in položi nazaj na isto mesto. Otroci si poskušajo zapomniti čim več ploščic. Tisti, ki ima največ parov, je zmagovalec.



štiri v vrsto

26

POTREBUJEMO

Osnovno leseno ploščo, dolge letvice, kratko narezane letvice, divji kostanj in želod.

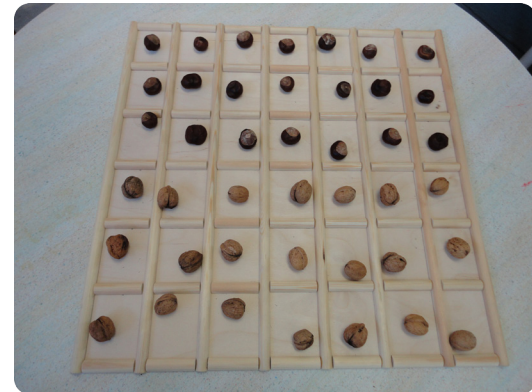
POSTOPEK

Igrača je izdelana iz naravnih materialov: osnovne plošče in figur (plodovi).

Na osnovno ploščo navpično nalepimo daljše letvice, vmes pa kratke letvice, da dobimo kvadratke.

IGRA

Igralca poizkušata kjerkoli na plošči postaviti svoje figure štiri v vrsto. Smer: navpično, vodoravno ali diagonalno, le da so figure v zaporedju. Pri tem en drugega ovirata – zmagovalec je tisti, ki prvi postavi štiri figure v vrsto.



spomin

27

POTREBUJEMO

Kolobarje lesa, iglo za žganje po lesu, svinčnik.

POSTOPEK

Družabna igra je izdelana iz kolobarjev lesa. Na kolobarje lahko našagamo vejo ali les druge vrste, a primerne velikosti. Nanje otroci s svinčnikom narišejo po dva enaka motiva povezana s temo *gozd*.

Odrasli nato motiv izžgejo z iglo.

IGRA

Figurice postavimo na mizo v vrste, slika je obrnjena navzdol. Z odkrivanjem slik si skušamo zapomniti postavitev motivov. Če odkrijemo dva enaka motiva, lahko par vzamemo. Zmagovalec je tisti, ki odkrije več parov.

Mlajši otroci se lahko igro igrajo kot igro iskanja enakih slik – parov, kjer so figurice obrnjene z motivom navzgor. Zmagovalec je tisti, ki najde več parov.



urjenje ravnotežja

28

POTREBUJEMO

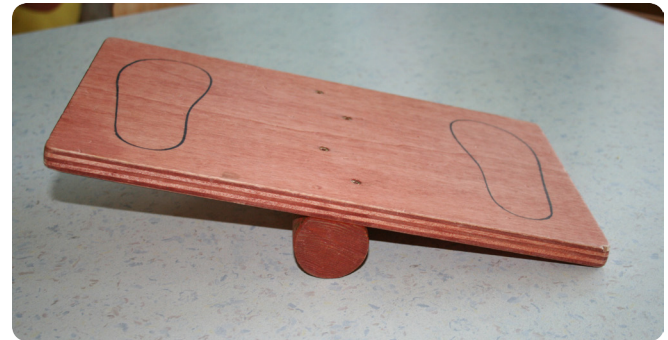
Leseno ploščo debeline 2 cm, leseni čok, vijake za les, vrtalni stroj, žago za les, brusni papir, lak za zaščito lesa, vodoodporni flomaster.

POSTOPEK

Pripravimo leseno ploščo, ki naj bo velika toliko, da lahko na njo stopimo z obema nogama. Obrusimo ji robove in jo prelakiramo. Z zgornje strani plošče na sredino z vijaki pritrdimo pol čoka, ki smo ga pred tem obrusili in prav tako prelakirali. Na koncu na zgornjo stran z vodoodpornim flomastrom narišemo obris stopal.

IGRA

Igralo je primerno za urjenje ravnotežja in za občutek prenosa teže z ene na drugo nogo ter za krepitev mišic.



hodulje iz lesa

29

POTREBUJEMO

Nažagane okrogle kose lesa enake velikosti, močnejšo vrstico, tempera barvo.

POSTOPEK

Odrasla oseba preluknja kose lesa, čeznje napeljemo močnejše vrvice. Otroci pobarvajo les z izbrano barvo, par naj bo enake barve.

IGRA

Otroci vzamejo par hodulj, učijo se previdne hoje na njih, lahko tudi tekmujejo v parih. Igramo se na igrišču.



čutna pot

30

POTREBUJEMO

Lesene plošče, najrazličnejši material, ki ga pritrdimo na plošče (pena, keramične ploščice, lubje, vata, celofan, storži, kinder jajca, školjke, plastične slamice,), silikonska pištola.

POSTOPEK

Na plošče s silikonsko pištolo pritrdimo najrazličnejši material.

IGRA

Čutno pot postavimo na tla v vrsto. Otroci z bosimi nogami preizkušajo najrazličnejše materiale in si pridobivajo izkušnje.



smučī

31

POTREBUJEMO

Lesene plošče debeline 2 cm, žago za les, brusni papir, obrobni trak, usnje oz. skaj, vijake za les, vrtalni stroj, likalnik.

POSTOPEK

2 cm debele lesene plošče pripravimo tako, da so dolge 1 m, široke 10cm. Robove obdelamo in obrusimo ter jih prevlečemo z zaščitnim obrobnim trakom. Na plošče z vijaki ob straneh pritrdimo 10 cm trakove iz usnja oz. skaja. Da smučī lahko uporabljata 2 otroka hkrati in da je naloga še malo težja, na eno smučko pritrdimo po dva trakova.

IGRA

Smučī so zelo primerne za urjenje ravnotežja in usklajenost v gibanju.



človek ne jezi se

32

POTREBUJEMO

Večjo leseno desko, kocko iz lesa, količke iz lesa za figure, tempera barvo.

POSTOPEK

Na leseno desko narišemo polja za igro ČLOVEK NE JEZI SE. Količke nažagamo na približno enako dolžino, dno je ravno, zgornji del odžagan postrani. Otroci pomagajo pobarvati polja in obraze figuram, tudi na kocko narišejo pike z istimi barvami.

IGRA

Igro lahko igrajo največ štirje igralci. Vsak si izbere barvo figur. Drug za drugim mečejo kocko, če se ustavi na barvi, ki je barva trenutnega igralca, napreduje za eno polje. Zmagovalec je tisti, ki ima prvi v svojem domu vse figure.



sadimo drevesa

POTREBUJEMO

Leseno ploščo, plutovinaste zamaške (za gozdarje), plastične lončke in kroglice iz stiropora (za drevesa), barve.

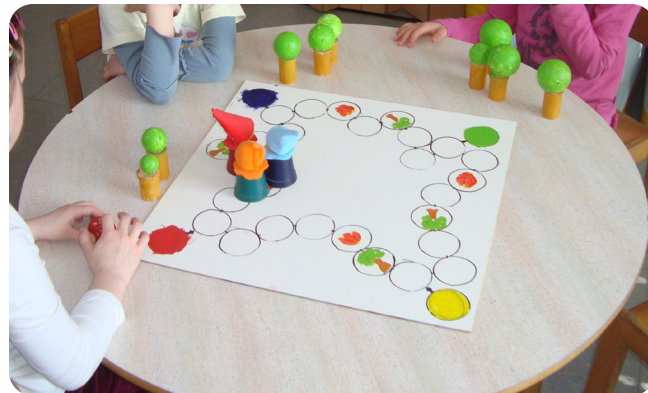
POSTOPEK

Na leseno ploščo narišemo igralni polji. Drevesa (8 dreves) naredimo iz plastičnih lončkov, ki jih pobarvamo z rjavo barvo (deblo), za krošnjo uporabimo na polovico prerezane kroglice iz stiropora. Kroglice iz stiropora pobarvamo z zeleno barvo. Iz plutovinastih zamaškov izdelamo 4 igralne figurice različnih barv.

IGRA

V igri lahko sodelujejo 2-4 igralci. Vsak igralec si izbere figuro *gozdarja* zelene barve in enako število *dreves*. Z igro prične igralec, ki vrže največje število pik na kocki, in sicer iz mesta, označenega s puščico. Če pride na mesto, označeno z narisanim drevesom, zasadi eno svoje drevo na poljubno mesto na igralni plošči. Če pride na mesto z označenim ognjem, odvzame eno drevo. Če to še ni zasajeno, izpusti en met, nato z igro nadaljuje. Če je mesto, kamor naj bi postavil svojo figurico zasedeno, počaka.

Igra je končana, ko vsi zasadijo svoja drevesa, zmaga tisti, ki je prvi posadil vsa drevesa.



cesta in avtomobili iz lesa

34

POTREBUJEMO

Daljše leseno desko, majhne pravokotne koščke plute, tri koščke lesa za avtomobile, lepilo, tempera barvo, leseno kocko za metanje.

POSTOPEK

Koščke lesa prilepimo v treh vrstah na desko v enakih presledkih, s črno tempero otroci narišejo črte na cesti, s tremi različnimi barvami označijo polja za start, zarišejo ciljno črto, tri avtomobile pobarvajo z enako barvo kot polja za start. Tudi kocka mora imeti enake barve.

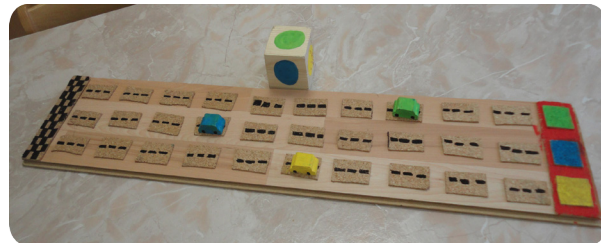
IGRA

Tekmujejo trije igralci, vsak si izbere svojo barvo avtomobila.

Varianta 1: Igralec vrže kocko in prestavi avto določene barve za eno mesto naprej, nato vrže kocko naslednji. Zmaga lastnik tistega avtomobila, ki prvi pride na cilj, kljub pomoči soigralcev.

Varianta 2: Igralec vrže kocko in če se ta ustavi na barvi njegovega avtomobila, napreduje za eno polje, v nasprotnem primeru avtomobila na premakne. Nato nadaljuje naslednji otrok. Zmaga tisti, ki prvi prevozi ciljno črto.

Varianta 3: Lahko uporabimo tudi kocko s pikami. Vsak igralec se premakne za toliko polj, kot pokaže kocka. Zmaga tisti, ki prvi prevozi ciljno črto.



barve

35

POTREBUJEMO

Osnovno leseno ploščo , dva večja lesena kroga za start in cilj, več manjših krogov, leseno kocko.

POSTOPEK

Manjše kroge pobarvamo v različnih barvah, enako pobarvamo ploskve igralne kocke. Na eno ploskev napišemo *1 polje nazaj*. Igralne figure pobarvamo v štirih različnih barvah. Na leseno osnovno ploskev najprej nalepimo krog z napisom *start*, nato v vijugi nalepimo manjše pobarvane kroge ter na koncu še krog z napisom *cilj*.

IGRA

Igro lahko igrajo štirje igralci, ki si izberejo svojo barvo figure, jo položijo na start in igra se lahko prične. Vsak igralec vrže kocko z barvnimi stranicami. Svojo figurico za vsak met pomakne na barvo, ki je enaka ob metu kocke dobljeni barvi. Če se na polju srečata dve figuri, prva izpade in se vrne na start. Če kocka pokaže znak *pojdi 1 polje nazaj*, se igralec pomakne za eno polje nazaj. Zmaga igralec, ki uspešno premaga vse barvne kroge in s svojo figurico pride prvi na cilj.



šivanje

POTREBUJEMO

Ostanki lesne vezne plošče 8mm, natisnjen motiv, lepilo za les, brusni papir, sijajni premaz, vrtalnik, svedre različne debeline, vezalke.

POSTOPEK

Na ploščo obrišemo želen motiv. Z obodno žago motiv izžagamo, robove obrusimo s smirkovim papirjem. Z lepilom prilepimo natisnjen motiv na leseno podlago. Obtežimo.

Ko se lepilo posuši, lesen element zaščitimo s sijajnim premazom. Nato z različnimi svedri vrtamo luknje po površini elementa. Luknje pobrusimo. Na živalico privežemo vezalko.

IGRA

Otrok pretika vezalko iz luknje v luknjo. Tako razvija preciznost, razvija sposobnost upravljanja s prsti, rokami, razvija koordinacijo oko – roka.



mikado

37

POTREBUJEMO

28 lesenih palčk za nabadanje, barve za les, čopiče.

POSTOPEK

Lesene palčke pobarvamo z različnimi barvami za les: 2 zlati palčki, 2 srebrni palčki, 5 zelenih palčk, 5 rdečih palčk, 5 modrih palčk, 5 vijoličnih palčk, 5 rumenih palčk

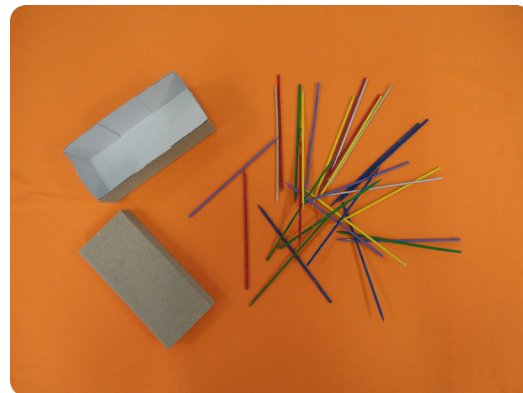
IGRA

Palčke držimo v rokah in jih spustimo, da prosto padejo na mizo. Prvi igralec začne pobirati palčke tako, da ne premakne ostalih palčk. Ostali pozorno opazujejo. V primeru, da igralec premakne druge palčke poleg izbrane, je na vrsti naslednji igralec. Tako igra poteka, dokler ne zmanjka palčk na mizi. Zmagovalec je tisti igralec, ki s pobranimi palčkami zbere največ točk.

zlata palčka – 3 točke

srebrna palčka – 2 točki

zeleni, rdeči, modri, vijolični ali rumeni palčka – 1 točka



Želvice hitijo k morju

POTREBUJEMO

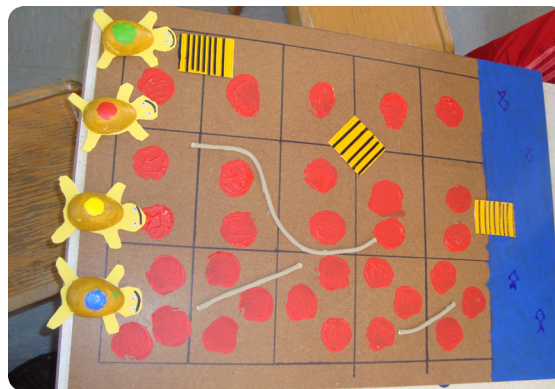
Leseno vezano ploščo, karton, kinder jajčka ali stiroporna jajčka, debelejšo vrv ali vezalko, plutast zamašek (za odtisovanje), manjše koščke barvastega kartona, barve.

POSTOPEK

Na leseno ploščo s črnim flomastrom narišemo mrežo kvadratkov, tako da dobimo 5 vrstic in tri stolpce. V kvadratke s plutovinastim zamaškom, ki ga pomočimo v barvo odtisnemo pike. V vsaki vrstici naj bodo ena, dve in tri pike. Iz rjavega kartona izrežemo še tri pravokotnike, ki predstavljajo lestve. Nanje s črnim flomastrom narišemo prečke. Prilepimo jih na igralno polje kot kaže slika. Nazadnje vrh igralnega polja pobarvamo z modro barvo, ki predstavlja morje. Izdelamo še igralne figure – želvice. Vsaki želvici na sredino oklepa prilepimo barvasto piko, da se bodo med seboj ločile.

IGRA

Vsak igralec vzame svojo želvico. Prvi igralec vzame kocko in svojo želvico postavi na prvo vrstico z enakim številom pik, kot je pokazala kocka. Nadaljuje naslednji igralec. Igralca se pomikata navzgor po vrsticah. Če prideta na polje, kjer je lestev, se po njej povzpeta navzgor, če pa je na polju en konec vrvice, ju pot pelje navzdol na polje, kjer je njen drugi konec. Katera želvica bo prva zaplavala v morju?



vtikanka

39

POTREBUJEMO

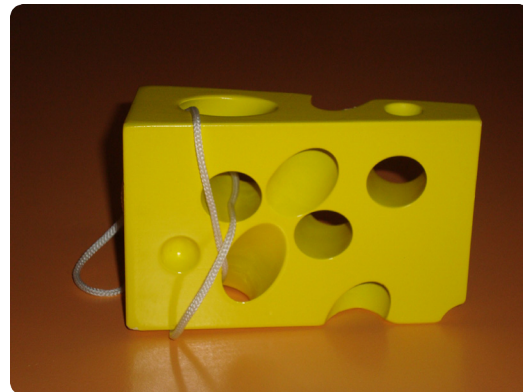
Kos lesa, vrtalnik, žago, brusilnik, čopič, tempera barvo, sijajni premaz, vrvico, alkoholni flumaster, lepilno pištolo, silikonske palčke.

POSTOPEK

Odrežemo kos lesa, z vrtalnikom zvrtaemo luknje ter z brusilnikom dobro pobrusimo vse ostre robove. Zvrtaemo tudi luknjo za vrvico, ki jo pritrdimo s pomočjo lepilne pištrole. Na drugi strani prilepimo še majhen obdelan kos lesa, ki predstavlja miško. Les pobarvamo s tempera barvo in premažemo s sijajnim premazom. Na manjši kos lesa pa s flumastrom narišemo miško.

IGRA

Otroci pri tej igri urijo fino motoriko. Otroci s pomočjo miške vtikajo vrvico v različne luknje.



razvrščanje tulcev

40

POTREBUJEMO

Kartonske tulce, tempera barve, barvni papir, 4 lesene palice dolžine ca. 60 cm, odpadne plastične kolute.

POSTOPEK

Na kolute nalepimo želeno barvo papirja, vanje pritrdimo lesene palice.

IGRA

Igra je namenjena prepoznavanju barv.

Otrok izbere en tulec in ga razvrsti na ustrezno stojalo enake barve. Nadaljuje dokler niso vsi tulci na stojalih.



žabica in bacek

41

POTREBUJEMO

Za žabico: žogico od sladoleda, akrilna barva (zelena), moos guma (zelena), kroglice iz stiropora, bela barva, alkoholni flomaster, silikon.

Za backa: žogico od sladoleda, modelirna masa, moos guma (črna), kroglice iz stiropora, akrilna barva (črna), bel alkoholni flomaster, majhna očesa, silikon.

POSTOPEK

Za žabico: Veliko žogico in dve kroglici pobarvamo z akrilno barvo in počakamo, da se posuši. Izrežemo krake iz moos gume. Na zeleni kroglici narišemo oči in usta.

Za backa: Na kroglo nanese modelirno maso in počakamo, da se posuši. Nato izrežemo glavo iz moos gume (z belim alkoholnim flomastrom narišemo usta in nalepimo oči) in pobarvamo štiri kroglice iz stiropora s črno barvo za noge. Ko se vse posuši samo še zalepimo s silikonom.



akvarij

42

POTREBUJEMO

Škatlo, mehko gumo ali karton, palice, vrvice, magnetne, sponke.

POSTOPEK

Ribe izrežemo iz mehke gume ali kartona. Na palice navežemo vrvice, ki imajo na koncu magnet. Ribicam dodamo papirne sponke, da se sprimejo z magnetom.

IGRA

Igra za 2-4 igralce. Otroci tekmujejo, kdo bo ulovil največ rib. Za starejše lahko poleg rib izrežemo še stvari, ki ne sodijo v vodo (čevalj, steklenica, ...). Ko ulovijo odpadke, jih dajo v poseben koš.



Kazalo igrac

IGRAČE IZ ODPADNIH IN NARAVNIH MATERIALOV

| | |
|----|---|
| 1 | Vtikanka |
| 2 | Blazinice - čitna pot |
| 3 | Lačna roža |
| 4 | Razvrščanje |
| 5 | Inštrumenti |
| 6 | Razvrščanje |
| 7 | Spomin |
| 8 | Razvrščanje |
| 9 | Človek ne jezi se |
| 10 | Razvrščanje |
| 11 | Pikapolonica |
| 12 | Poišči par |
| 13 | Lutke iz naravnega in odpadnega materiala |
| 14 | Pokrivanje - LOTO |
| 15 | Duhci |
| 16 | Baliranje in razvrščanje |
| 17 | Domine iz odpadne embalaže |
| 18 | Družina slončkov |
| 19 | Rokavičke |
| 20 | Tunel |
| 21 | Sestavljanke |

IGRAČE IZ LESA IN NARAVNIH MATERIALOV

| | |
|----|-----------------------------|
| 22 | Iskanje parov |
| 23 | Tri v vrsto |
| 24 | Tri v vrsto |
| 25 | Spomin iz lesenih ploščic |
| 26 | Štiri v vrsto |
| 27 | Spomin |
| 28 | Urjenje iz ravnotežja |
| 29 | Hodulje iz lesa |
| 30 | Čutna pot |
| 31 | Smuči |
| 32 | Človek ne jezi se |
| 33 | Sadimo drevesa |
| 34 | Cesta in avtomobili iz lesa |
| 35 | Barve |
| 36 | Šivanje |
| 37 | Mikado |
| 38 | Želvice hitijo k morju |
| 39 | Vtikanka |
| 40 | Razvrščanje tulcev |
| 41 | Žabica in Bacek |
| 42 | Akvarij |

Zadnja stran

AVTORJI
IGER IN
IGRAČ

PURGER
R. MIHAELA

JAKIČ
NATAŠA

KOČJANČIČ
SIMONA

ZVER
META

HAFNER
MILENA

NOVAK
BARBARA

ŠIRCA
MOJCA

LESJAK
MAJA

PETERCA
DORI

VEGELJ
SONJA

MEDLE
ROMANA

SAKSIDA
ANA

ŠTRUBELJ
ŠPELA

MIJATOVIČ
ANDREJA

SEFERAGIČ
ALMA

DRUŽINA
KASTELIČ

Izdajatelj: Vrtec Pedenjped, Cerutova ulica 6, Ljubljana

Prilagodilci: Gašper Jamšek in Mojca Jamšek

Fotografije: Vzgojitelji vrtca Pedenjped

Naklada: 700 izvodov

Tisk: Kotis, Močenik Anton & Fanika, d.n.o.

Projekt je delno financiran iz sredstev MOL s pogodbo o sofinanciranju obogatitvenih dejavnosti za predšolske otroke iz javnih vrtcev Mestne občine Ljubljana.



